

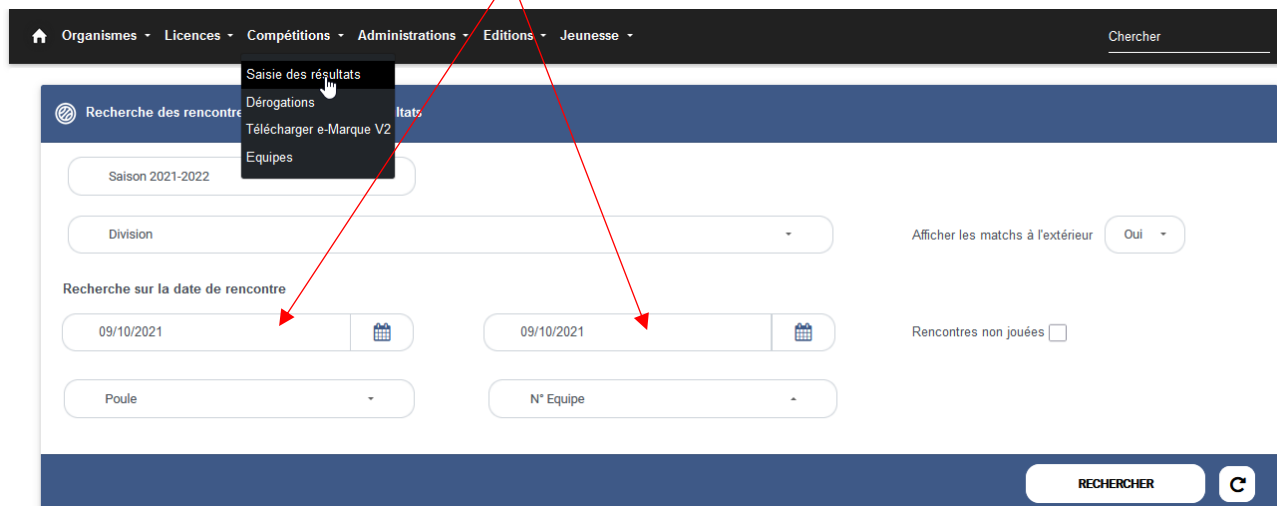
# EMARQUE V2

## INFORMATIONS

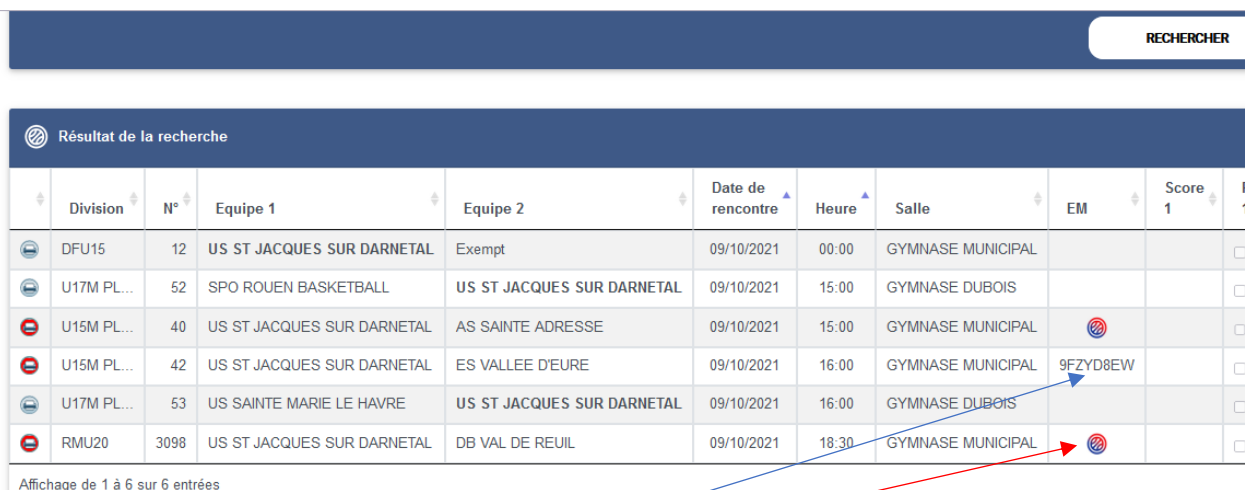
### En amont de la rencontre



Comment récupérer le code de rencontre (par le club) sur FBI :

- 1- Aller sur l'onglet « compétitions » saisir la date du match,




- 2- Faire rechercher
- 3- Les rencontres s'affichent



| Division   | N°   | Equipe 1                   | Equipe 2                   | Date de rencontre | Heure | Salle             | EM  | Score 1 | Score 2 |
|------------|------|----------------------------|----------------------------|-------------------|-------|-------------------|---|---------|---------|
| DFU15      | 12   | US ST JACQUES SUR DARNETAL | Exempt                     | 09/10/2021        | 00:00 | GYMNASE MUNICIPAL |   |         |         |
| U17M PL... | 52   | SPO ROUEN BASKETBALL       | US ST JACQUES SUR DARNETAL | 09/10/2021        | 15:00 | GYMNASE DUBOIS    |   |         |         |
| U15M PL... | 40   | US ST JACQUES SUR DARNETAL | AS SAINTE ADRESSE          | 09/10/2021        | 15:00 | GYMNASE MUNICIPAL |  |         |         |
| U15M PL... | 42   | US ST JACQUES SUR DARNETAL | ES VALLEE D'EURE           | 09/10/2021        | 16:00 | GYMNASE MUNICIPAL | 9FZYD8EW  |         |         |
| U17M PL... | 53   | US SAINTE MARIE LE HAVRE   | US ST JACQUES SUR DARNETAL | 09/10/2021        | 16:00 | GYMNASE DUBOIS    |   |         |         |
| RMU20      | 3098 | US ST JACQUES SUR DARNETAL | DB VAL DE REUIL            | 09/10/2021        | 18:30 | GYMNASE MUNICIPAL |  |         |         |

Affichage de 1 à 6 sur 6 entrées

- 4- A la droite de la rencontre concernée se trouve le symbole 
- 5- Cliquer dessus pour générer le code.
- 6- Le noter

**Il est important pour que le maximum d'informations soient prises en compte de ne pas générer le code trop tôt.**

**Un délai de 24h00 avant la rencontre est recommandé.**

## A l'ouverture du logiciel

Ouvrir e-Marque V2 : **CONNEXION INTERNET OBLIGATOIRE**

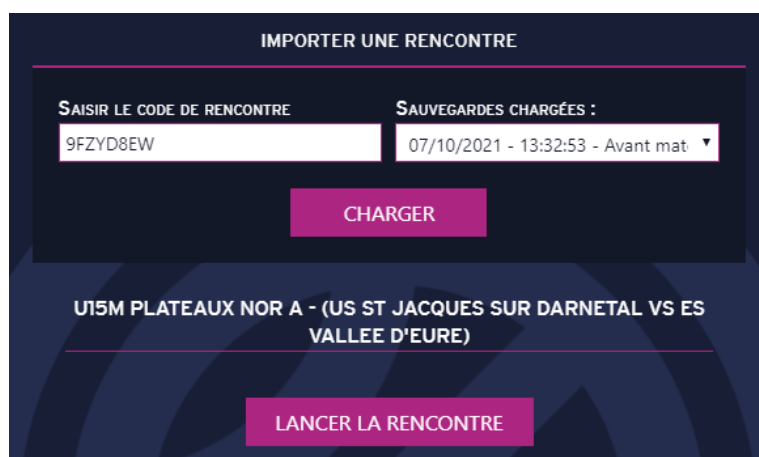
- 1- Cliquer sur « importer une rencontre ».



- 2- Saisir le code. La sauvegarde des données s'enregistrera automatiquement.



- 3- Cliquer sur « charger »



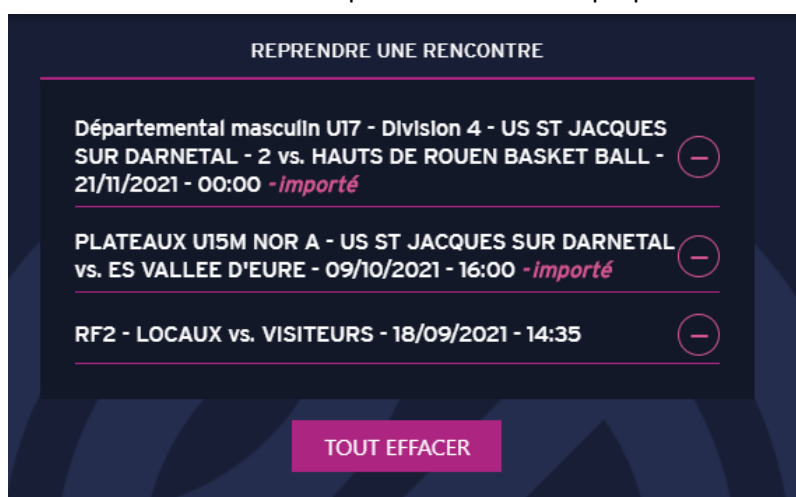
- 4- Puis « lancer la rencontre »

Il est souhaitable de procéder aux étapes ci-dessus en amont de votre venue dans le gymnase  
Une fois ces étapes effectuées, la connexion Internet n'est plus obligatoire sur l'ensemble du match  
(Il vous faudra vous reconnecter à l'issue de la clôture du match)

Si vous avez importé vos matchs en amont, vous devez faire « reprendre une rencontre »



Les différentes rencontres importées vous seront proposées



Il vous suffit de cliquer sur la rencontre concernée.

Vous pouvez ainsi charger toutes les rencontres de votre journée ou du weekend.

#### **Ce qu'il faut savoir en cas de non connexion Internet pendant la rencontre :**

- 1- Vous pouvez toujours récupérer le match du moment que vous restez sur le même ordinateur en utilisant la procédure « reprendre une rencontre ».
- 2- Si le PC ne peut plus être utilisé vous ne pourrez pas récupérer la rencontre et vous devrez terminer sur une feuille papier

**La connexion Internet permet de reprendre la rencontre à partir de n'importe quel ordinateur .**

#### **À l'issue de la rencontre**

Les problèmes les plus souvent rencontrés sont en fin de match :

- 1- Les officiels disparaissent
- 2- Impossible de transmettre la feuille de marque

## 1- Les officiels disparaissent

Cela arrive fréquemment qu'un officiel disparaissent ou son n° de licence, son club...

Ce qu'il faut faire avant de clôturer la feuille c'est la visualiser pour vérifier que tout est bien inscrit



Si vous avez cliqué sur fin de match les officiels seront grisés et donc non modifiables.

Dans ce cas aller dans l'historique

| Rencontre        | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 |
|------------------|----|----|----|----|
| VIS              | 0  | 0  | 0  | 0  |
| Fautes d'équipes | 0  | 0  | 0  | 0  |
| Temps morts      | 0  |    | 0  |    |

et annuler la fin de match en cliquant sur le moins. Noter l'horaire de la vraie fin de match, surtout en cas de réclamation.

| Temps | Équipe | Description   | Évt lié |
|-------|--------|---------------|---------|
| 00:00 | -      | Fin du match. | -       |

Vous aurez à nouveau accès aux officiels dans l'avant match.

Mettre en réserve le fait d'avoir modifier l'heure de fin de rencontre.

## 2- Impossible de transmettre la feuille de marque

Voici ce qui est proposé par l'assistance emarque V2 :

1. Sortir d'e-Marque V2
2. Relancer e-Marque V2
3. Reprendre la rencontre avec le code
4. Reclôturer la rencontre en signant à la place des officiels
5. Normalement, vous pourrez transmettre la rencontre.

En cas de difficultés :

Installer AnyDesk pour que l'on puisse vous aider à distance, sur le pc utilisant e-Marque V2 :

[https://anydesk.com/fr/downloads?gclid=Cj0KCQjwkbukBhDRARIsAALysV54VVLNd6VdHUP1gc36hW4mExr0PKSP-rINv9Wjg7WR8WEyqemaZ5oaAiuFEALw\\_wcB](https://anydesk.com/fr/downloads?gclid=Cj0KCQjwkbukBhDRARIsAALysV54VVLNd6VdHUP1gc36hW4mExr0PKSP-rINv9Wjg7WR8WEyqemaZ5oaAiuFEALw_wcB)

Si vous êtes toujours dans l'impossibilité de transmettre la feuille de marque, 2 solutions :

- 1- Vous pouvez générer les fichiers, vous les enregistrer et l'envoyer par mail
- 2- Vous n'arrivez pas à générer les fichiers. Dans ce cas vous devez faire des captures d'écran de la feuille de marque
- 3- Vous l'adressez à la commission sportive dont vous dépendez

18/09/2021 14:35

CLÔTURE DE MATCH FEUILLE DE MARQUE RÉCAPITULATIF POSITIONS DE TIRS FICHIERS GÉNÉRÉS

**FFBB** FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BASKETBALL  
117 RUE DU CHÂTEAU DES RENTERS  
B.P. 403 - 75826 - PARIS CEDEX 13  
TEL : 01 53 94 26 00 - FAX : 01 53 94 26 84

Équipe A LOCAUX  
Équipe B VISITEURS

|            |                           |  |   |                                |
|------------|---------------------------|--|---|--------------------------------|
| RF2<br>RF2 | Rencontre N° 1<br>Poule B | Date 18/09/2021<br>1 <sup>er</sup> arbitre ARBITRE | Heure 14:35<br>2 <sup>e</sup> arbitre ARBITRE_2 | Lieu<br>3 <sup>e</sup> arbitre |
|------------|---------------------------|--|---|--------------------------------|

|                 |       |                  |       |   |   |    |    |    |    |
|-----------------|-------|------------------|-------|---|---|----|----|----|----|
| Équipe A LOCAUX |       | MARQUE COURANTE  |       |   |   |    |    |    |    |
| N° informatique | L O C | Couleur :        | ROUGE | A | B | A  | B  | A  | B  |
| Temps morts     |       | Fautes d'équipes |       | 1 | 1 | 41 | 41 | 81 | 81 |

### 3- Procédure en cas de code erroné / e-Marque V2 1.2.54/56

1. Reprendre la rencontre sur l'ordinateur qui est bloqué en étant CONNECTE à internet (vérifier la connexion avant de lancer emv2)
2. Attendre AU MOINS 3 min pour qu'une sauvegarde puisse se faire sur le serveur FBI
3. Réimporter la rencontre sur un SECOND POSTE
4. Vérifier que la rencontre est bien à l'état 'Après match'
5. Procéder à la clôture de la rencontre et à la transmission du match depuis ce SECOND POSTE

### 4- e-Marque V2 – Impossible de lancer l'application

6. 1/ Constat : l'application commencer à démarrer puis se ferme immédiatement
7. 2/ Cela est dû à un problème de cache e-Marque V2 corrompu. Il faut supprimer le dossier **e-Marque\_v2** situé dans C:\Utilisateurs\[Your login]\AppData\Local
8. ATTENTION : la suppression du cache implique que tous les matchs précédemment commencés sur l'ordinateur ne pourront plus être repris.
9. Relancer ensuite l'application qui devrait cette fois si démarré

#### Documents à consulter également :

- 1- La fiche de synthèse à l'utilisation d'e-Marque V2
- 2- Le manuel de l'utilisateur

#### Ressources à votre disposition

- 1- •Téléchargement e-Marque dernière version sur FBI dans l'onglet « compétitions » :  
<https://extranet.ffbb.com/fbi/telechargementEmarqueV2Ajax.do>
- 2- •Sur SportEEF : [Utiliser l'e-Marque V2 2020](#)
- 3- •Sur le site internet fédéral : <http://www.ffbb.com/ffbb/officiels/otm/e-marque>
- 4- •Pour toutes questions complémentaires : [assistanceemarqueV2@ffbb.com](mailto:assistanceemarqueV2@ffbb.com)

Mme Dominique MERAUD

Référente e-Marque V2

✉ : [merauddominique@gmail.com](mailto:merauddominique@gmail.com)

☎ : 06 60 55 94 39