

Procédure en cas de code erroné / e-Marque V2 1.2.54/56

- 1/ Reprendre la rencontre sur l'ordinateur qui est bloqué en étant CONNECTE à internet (vérifier la connexion avant de lancer emv2)
- 2/ Attendre AU MOINS 3 min pour qu'une sauvegarde puisse se faire sur le serveur FBI
- 3/ Réimporter la rencontre sur un SECOND POSTE
- 4/ Vérifier que la rencontre est bien à l'état 'Après match'
- 5/ procéder à la clôture de la rencontre et à la transmission du match depuis ce SECOND POSTE